



TÜRKİYE BİLARDO FEDERASYONU 2018 YILI ÜÇ BANT DİSİPLİNİ 2. ETAP MÜSABAKA TALİMATI

Federasyonumuzun 2018 yılı faaliyet programında yer alan Türkiye Bilardo Şampiyonası, 2. Etap müsabakaları 30 Nisan-15 Mayıs 2018 tarihleri arasında Antalya Bosphorus otelde Erkekler, Kadınlar, Gençler kategorilerinde yapılacaktır.

Katılım ücretleri; Erkekler kategorisinde katılım ücreti 100 TL olacak, Dinamik Genel Klasmanda ilk 32 ye giren sporcular ile Kadınlar ve Gençler ücretsiz başvuru yapacaklardır. Tüm kategoriler açık katılımlı olacak olup başvuru sayısı öngörülenden fazla olması durumunda turnuva belirli bir sporcu sayısı ile sınırlandırılabilir. Diğer sporcular yedek olarak kaydedilecek ve mazeret bildirerek katılım iptali talebinde bulunan sporcuların yerine Dinamik Genel Klasman sırası ile yedekte bekleyen sporcular turnuvaya dahil edilecek, katılım ücreti iade edilmeyecektir.

Turnuvaya katılacak sporcular; yasal izinlerini bağlı buldukları Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlüklerinden alacaklardır.

2.ETAP BÜYÜKLER TURNUVASI

Türkiye Bilardo Federasyonu resmi web sitesinde belirtilen tarihlerde müracaatını yapmış tüm sporcular turnuvaya katılabilecektir.

Turnuva başlangıç sıralaması 2018 yılı 1. Etap puanları ilave edilmiş olan Dinamik Genel Klasmana göre belirlenecektir. Dinamik Genel Klasman'da bulunmayan sporcular listenin altına isim sırasına göre yerleştirilecektir.

MÜSABAKALAR

Müsabakalar 2(iki) Ön-Ön Eleme, 6(Altı) Ön eleme turu, 5(Beş) Sıralama turu ve Final Grubu şeklinde oynanacaktır. 5. Sıralama turu öncesinde her turda grup birincileri ve grup ikincisi olan sporculardan sıralama kriterleri en iyi olan 4 sporcu bir üst tura yükselecek, üst turdan gelemeyeceğini bildiren sporcular olur ise aynı sayıda grup ikincisi sporcu üst turda oynama hakkı kazanacaktır. 5. Sıralama turunda ise grup birincileri ve sıralama kriterleri en iyi olan 2 grup ikincisi sporcu Final grubunda oynama hakkı kazanacak, Final turundan gelemeyeceğini bildiren sporcular olur ise aynı sayıda grup ikincisi sporcu Final turunda oynama hakkı kazanacaktır.

4. Sıralama Turu öncesindeki tüm turlarda maçlar 30 sayı 45 istaka sınırlaması kullanılarak oynanacak son istaka hakkı ve beraberlik olmayacaktır. İstaka sınırlaması nedeni ile 30 sayıya ulaşamayan maçlarda ikinci sporcunun son istaka hakkı olacak ve kalan pozisyondan devam etmek koşulu ile 30 sayıya ulaşabilecek şekilde son istaka hakkını kullanacaktır. Son istaka hakkı kullanılması neticesinde maçta beraberlik söz konusu olur ise maçın galibi penaltılar ile belirlenecektir.

4. Sıralama Turunda maçlar 40 sayı 50 istaka sınırlaması kullanılarak oynanacak son istaka hakkı ve beraberlik olmayacaktır. İstaka sınırlaması nedeni ile 40 sayıya ulaşamayan maçlarda ikinci sporcunun son istaka hakkı olacak ve kalan pozisyondan devam etmek koşulu ile 40 sayıya ulaşabilecek şekilde son istaka hakkını kullanacaktır. Son istaka hakkı kullanılması neticesinde maçta beraberlik söz konusu olur ise maçın galibi penaltılar ile belirlenecektir.

5'inci Sıralama turu ve Final Grubunda 40 sayı oynanacak ve istaka sınırlaması olmayacaktır.

Final grubunda 12 fix sporcuya üst turlardan gelen 20 sporcunun eklenmesi ile oluşan 32 sporcu aşağıda açıklanan kura sistemi ile eşleşecek ve tek devreli merdiven usulü eleme sistemine göre karşılaşacaktır.

Final Grubu Kura Sistemi

Dinamik Genel Klasmanda 1 ve 2. Sıradaki sporcular eleme tablosundaki yerlerine yerleştirilecek, 3 ve 4. Sporculardan herhangi biri ya da ikisi de önceki turnuvada aynı yerde bulunuyor ise yerleri değiştirilecek, aksi halde tablodaki yerlerine yerleştirileceklerdir. İlgili klasmanda 5 ila 8. sıralar arasında bulunan sporcular kendi aralarında kuraya tabi tutulacak ve kura sonucunda belirlenen sıra ile final grubu eleme tablosundaki 5-6-7-8 numaralı yerlerine yerleştirileceklerdir. 9 ile 12 arasındaki sporculara önceki turda sıralama kriterleri en iyi olan 4 sporcu eklenerek bu 8 sporcu da kendi aralarında kuraya tabi tutulacak ve kura sonucuna göre final grubu eleme tablosundaki 9-10-11-12-13-14-15-16 numaralı yerlere yerleştirileceklerdir. Final turunda mücadele etme hakkı kazanan diğer sporcular kendi aralarında kuraya tabi tutulacak ve final grubu eleme tablosundaki 17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32 numaralı yerlere yerleştirileceklerdir.

Tüm maçlarda 40 saniye kuralı uygulanacaktır.

GENÇLER, BAYANLAR ve VETERANLAR

Gençler, bayanlar ve Vetaranlar kategorisinde yarışacak olan sporcular da belirtilen tarihler arasında başvurularını yapacaklardır. Gençler, bayanlar vetaranlar kategorisinde müsabakaların gün saat ve turnuva sistemi katılım sayısı belli olduktan sonra açıklanacaktır.

HÜKMEN SONUÇLANAN MÜSABAKALAR

a)Gruplarında ilk maçına çıkmayan sporcunun rakipleri aralarında iki maç yaparlar.

b) Grupta bir sporcu ilk maçını oynar, diğer maçına çıkmaz ise rakibi lehine hükmen galibiyet ve 2 puan verilir. Grup 3 sporcu üzerinden değerlendirilir. Maça çıkmayan sporcu teknik puan ve averaj verileri ne olursa olsun grubu sonuncu olarak tamamlar.

c) Grupta 2 sporcu sahaya çıkmazsa tek kalan sporcu her iki maçtan 2 puan alır ve 4 puan ve 0(sıfır) ortalama ile listedeki yerini alır.

d) Grupta 3 sporcu da gelmez ise diğer grup ikincilerinden sıralama kriterleri en iyi olan bir üst tura çıkartılır.

SIRALAMA KRİTERLERİ

Gruplarda dereceler; PUAN (MP) ,GENEL ORTALAMA, EN YÜKSEK 1.SERİ, EN YÜKSEK 2.SERİ, EN YÜKSEK ORTALAMA, KENDİ ARALARINDA YAPMIŞ OLDUKLARI MAÇ, PENALTI ATIŞLARI sırasıyla değerlendirilecektir.

Aynı grupta olup tur atlama konumunda olan 2 sporcunun penaltı atışları öncesindeki tüm kriterleri eşit olduğu takdirde; turnuva salonu ve zaman uygun olursa her iki sporcunun da kabul etmesi durumunda (yalnızca tur atlayacak sporcunun belirlenmesi için) eşitlik olan sporcular arasında bir maç daha yaptırılarak sıralama belirlenecektir. Bu maçta berabere tamamlanırsa tur atlayan sporcu penaltı atışları sonucu belirlenecektir.

Aynı grupta olup tur atlama konumunda olan 3 sporcunun penaltı atışları öncesindeki tüm kriterler eşit olduğu takdirde; 3 sporcu ile penaltı atışları yapılarak gruptaki dereceler belirlenecektir. Penaltı atışları sıralaması grup sıralamasına göre yapılacak, penaltılar sonucunda diğer 2 sporcudan fazla sayı kazanan sporcu üst tura yükselecektir. Grup 2.ligi için kalan 2 sporcu penaltı atışlarına devam edecektir. Penaltı atışları sonucunda 2 sporcu eşit sayı kazanıp diğer sporcu daha az sayı kazanırsa penaltı atışları bu 2 sporcu arasında devam edecek, eşitlik bozulana kadar sürdürülecektir.

Penaltı atışlarındaki veriler gruptaki verileri etkilemeyecektir.

Tur atlayan sporcuların bir sonraki tur için başlangıç sıralaması; son oynadığı turdaki PUAN (MP), GENEL ORTALAMA, EN YÜKSEK 1.SERİ, EN YÜKSEK 2.SERİ, EN YÜKSEK ORTALAMA, ALFABETİK İSİM SIRALAMASI sırasına göre belirlenecektir.

Genel Klasmanda ise yukarıdaki kriterler göz önüne alınarak gruplarda elenen sporcular elendikleri turdaki verilerine göre sıralanacak fakat önceki turdaki verileri de genel klasmana taşınacaktır. Ana Turnuvadaki(Final Grubu) sporcular ise sadece ana turnuvadaki verilerine göre değerlendirilecek ve ana turnuvadaki(Final Grubu) tüm verilerine göre sıralanacaklardır.

PUAN: Başvuru yapan sporcu sayısı nedeni ile 6 Ön eleme turundan fazla ön eleme turu oynanır ise son 6 ön eleme turu öncesinde elenen tüm sporcular Dinamik Genel Klasman için 1 puan kazanacaktır. Bunu dışında 2018 yılı 3 Bant Bilardo Turnuvaları talimatında belirtilen aşağıdaki tablo kullanılacaktır.

1.....	240 Puan	3. Tur Grup 3. leri	11 Puan
2.....	162 Puan	2. Tur Grup 2. leri	10 Puan
3-4.....	114 Puan	2. Tur Grup 3. leri	9 Puan
5-8.....	78 Puan	1. Tur Grup 2. leri	8 Puan
9-16.....	48 Puan	1. Tur Grup 3. leri	7 Puan
17- 32.....	24 Puan	6. Ön Eleme Grup 2 ve 3. leri	6 Puan
5. Tur Grup 2. leri	18 Puan	5. Ön Eleme Grup 2 ve 3. leri	5 Puan
5. Tur Grup 3. leri	16 Puan	4. Ön Eleme Grup 2 ve 3. leri	4 Puan
4. Tur Grup 2. leri	14 Puan	3. Ön Eleme Grup 2 ve 3. leri	3 Puan
4. Tur Grup 3. leri	13 Puan	2. Ön Eleme Grup 2 ve 3. leri	2 Puan
3. Tur Grup 2. leri	12 Puan	1. Ön Eleme Grup 2 ve 3. leri	1 Puan
		1. Ve 2. ÖÖE Grup 2 ve 3. leri	1 Puan

CEZA: Turnuvalara isimlerini yazdırdığı halde mazeretsiz olarak gelmeyen veya ilk maçını oynadıktan sonra mazeretsiz olarak turnuvayı terk eden sporcular 8(Sekiz) ceza puanı ile cezalandırılacaklardır. Belge ibraz etmeyen sporcuların mazeretler kabul edilmeyecektir.

LİSANS: Hakem veya Türkiye Bilardo Federasyonundan resmi bir yetkili tarafından istenildiğinde T.C. Kimlik numarası ve güncel resmin bulunduğu bir resmi kimlik belgesi ve ya lisans ibraz etmek zorunludur.

KIYAFET: Sporcu kıyafetleri, siyah kumaş pantolon (kanvas, keten veya kot pantolon ile müsabakaya çıkılmaz.) - siyah kemer – siyah ayakkabı veya siyah spor ayakkabı (Ayakkabı siyah tek renk olmalı ve ayakkabının tabanının altı hariç hiçbir yerinde başka renk bulunmamalıdır) – siyah çorap – tek renk uzun veya kısa kollu polo yaka T-shirt şeklinde olacaktır. T-shirt kol ucunda, alt lastik kısmında veya yaka kısmında 2 rengi geçmemek koşulu ile farklı renk ve desenler bulunabilir. T-shirt sırt kısmında; Ülke ismi, kulüp ismi ve kulüp logosu ya da sponsor amblemi dışında herhangi bir reklam, yazı veya desene izin verilmez.

REKLAM: Sporcular, T-Shirt üzerinde sadece iki göğüs kısmında veya kollarının omuza yakın bölgelerinde, U.M.B. Kurallarına uyararak (her sponsor için max. 80 cm²) reklam taşıyabilirler. Organizasyon için bir ana sponsor belirlenmiş ise tüm sporcuların ana sponsor reklamını taşımaları mecburidir. Bu durumda kullanılacak reklam argümanları federasyon tarafından temin edilecektir.

TIME-OUT: Time-Out uygulaması 30 sayı ile biten tüm maçlar için 2 kez, 40 sayı ile biten tüm maçlar için 3 kez olup istenildiği zaman ayrı ayrı veya aynı vuruş içerisinde kullanılabilir. Penaltı vuruşlarına geçildiğinde (Gruplarda tüm verileri eşit olan sporculardan tur atlayan sporcu tespit etmek için) Time-Out hakkı olan sporcu hakkını kullanıp kullanmamakta serbesttir. Time-out hakkını tamamlamış sporcular için penaltı vuruşlarında ek time-out hakkı verilmez.

ISINMA: Maça başlamadan önce her sporcunun beşer dakika ısınma hakkı vardır. Rakip ısınırken hakeme bilgi vermeksizin masa terk edilemez. Hakeme bilgi verildiği takdirde rakip ısınırken masa terkedilebilir. Anonstan itibaren rakip sporcu ısınma süresini tamamlayana kadar masaya gelmeyen sporcuya ısınma hakkı verilmez. Maç saati itibari ile 15 dakika içerisinde sahaya çıkmayan sporcu hükmen mağlup edilecektir.

MOLA: Müsabaka bitiş sayısının yarısına ulaşıldığı vuruş sırasının sonunda veya yarısının geçildiği vuruş sırası sonunda herhangi bir sporcunun veya hakemin talebi ile mola kullanılabilir. Müsabakalarda mola süreleri 5 dakikayı geçemez.

İTİRAZLAR: Her türlü itirazlar 200TL mukabilinde yapılacak olup, itirazın teyidi nispetinde bu ücret Federasyona gelir kaydedilecektir. İtiraz haklı görülürse, yatırılan ücret itiraz sahibine iade edilecektir.

MALİ HÜKÜMLÜKLER: Federasyon mali şartları uygun olduğu ve turnuva öncesinde reglamanda açıklandığı takdirde turnuva genel klasmanında ilk 32 dereceyi elde eden sporculara TBF tarafından harcırah verilecektir. Diğer sporcular harcırahlarını GSGM. 07.06.2007 tarih ve 2461 sayılı genelgenin 5. maddesi C bendi doğrultusunda, bağlı oldukları Gençlik Hizmetleri ve Spor İl Müdürlükleri'nin bütçe imkânları dâhilinde alabileceklerdir.

Spor İl müdürlüklerinden harcırah alan sporculara federasyon tarafından harcırah ödenmeyecektir.

ÖDÜL: Dereceye giren sporculara kupa ve madalya verilecektir. Ayrıca tüm kategorilerde yüksek seri ödülleri geçerli olacaktır.

DIĞER HÜKÜMLER

3 Bant disiplininde gerçekleştirilecek tüm müsabakalarda Türkiye Bilardo Federasyonu tarafından hazırlanan bu talimatta yer verilmeyen konular UMB OYUN KURALLARI temel alınarak değerlendirilecektir.

YÜRÜRLÜK VE İLGA

Teknik kurul gerekli gördüğü hallerde talimat ile ilgili değişiklikler yapabilecek, değişiklikleri turnuva salonunda veya Türkiye Bilardo Federasyonu resmi web sitesinde ilan edecektir.

Bu Talimat, 2018 yılı TBF 1. Etap 3 BANT Şampiyonaları için geçerli tek talimattır.

Bu Talimat, kendisinden önce yayınlanan konu ile ilgili tün talimatların hükümlerini ortadan kaldırır.

Bu Talimatta değişiklik yapma yetkisi sadece TBF'na aittir.